

1.- Objetivo.

1.1.- Realizar un portal interactivo geográfico sobre los ríos de Europa y vecindades.

1.2.- Introducir los estudiantes al uso de **FRONTPAGE** 2003 como herramienta de diseño

~~~⇒...anterior....⇒PRACTICA 1_1
<b>PASO 1.- REVISAR LA DATA.</b>
<b>PASO 2.- VER QUE ES LO QUE HAY.</b>
<b>PASO 3.- FRONTPAGE DE UNA!!!.</b>
<b>PASO 4.- ASIGNEMOS UN TÍTULO A NUESTRA PÁGINA!!!.</b>

**PASO 5.- CREANDO BOTONES.** En este paso crearemos tres botones que nos servirán para distinguir tres grupos de información que aportaremos para cada río de Europa y vecindades.

5.1.- Abra la pagina **index.html** con el **FRONTPAGE** y póngase en la modalidad de **DESIGN**

5.2.- Ubique el cursor en la fila inmediata debajo del título

5.3.- Vaya al comando **Insert** y seleccione **Interactive Button**, a este punto debe presentársele una ventana como la mostrada en el grafico (Figura 5.1). Ubicado en la pestaña **Button**, seleccione **Soft Tab 6** y escriba en **Text** CARACTERÍSTICAS. Luego vaya a las pestañas **Font** e **Image** y seleccione las características de tamaño y colores que se describen en los gráficos correspondientes. Luego del diseño de este primer botón Clic **OK** (Figura 5.2).

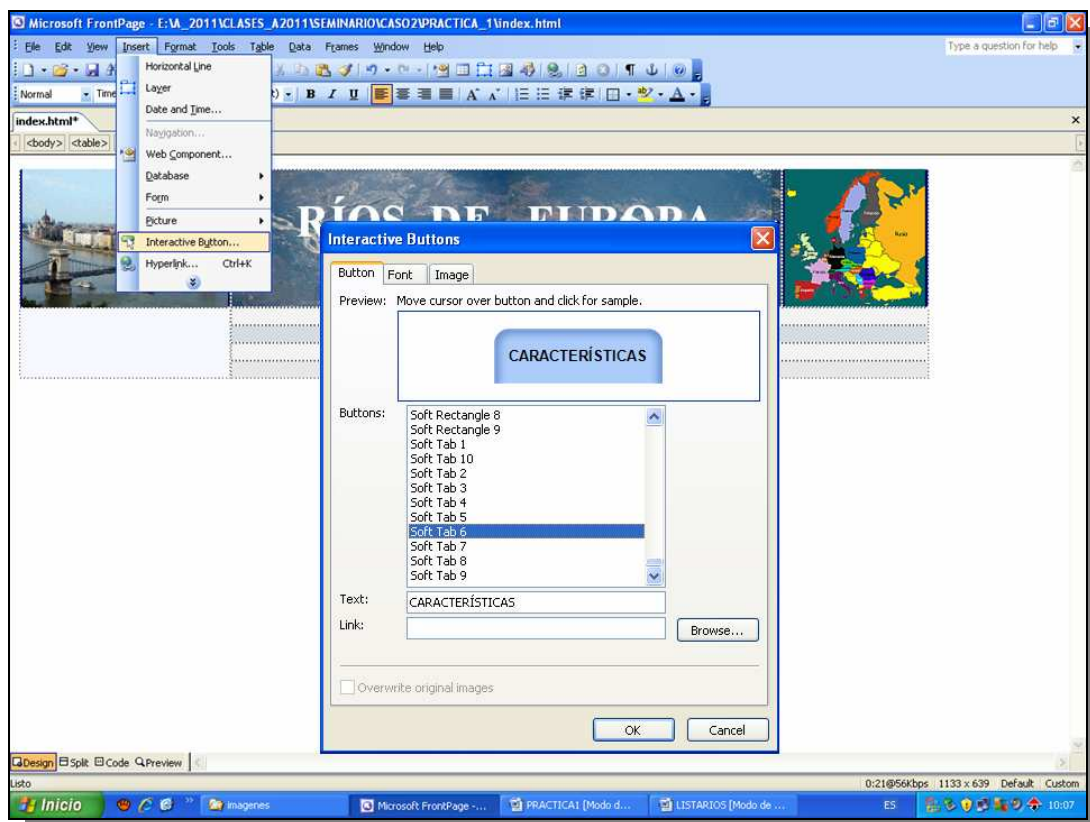


Figura 5.1.

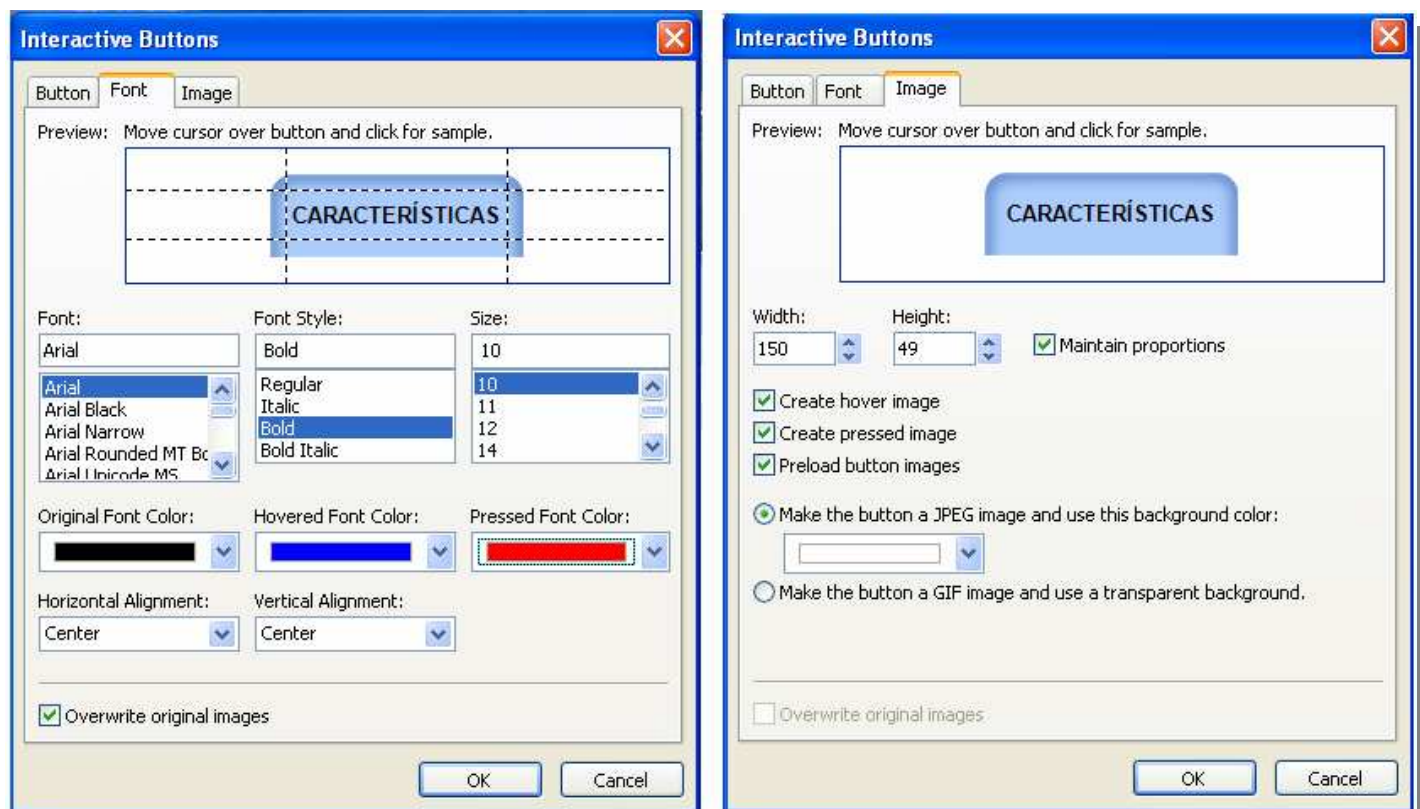


Figura 5.2.

5.3.- Siguiendo el mismo procedimiento anterior, cree otros dos botones llamados FOTOS y VIDEOS..... (Figura 5.3).

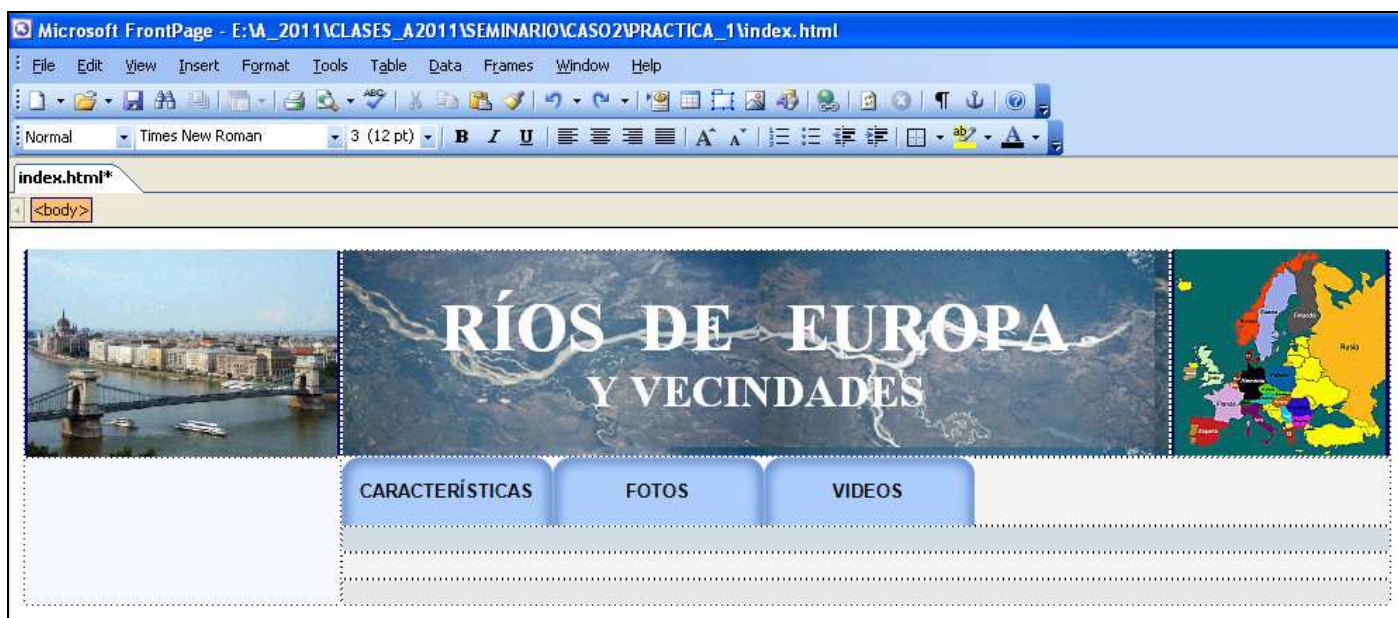


Figura 5.3.

Luego alinear estos botones a la izquierda..... (Figura 5.4).

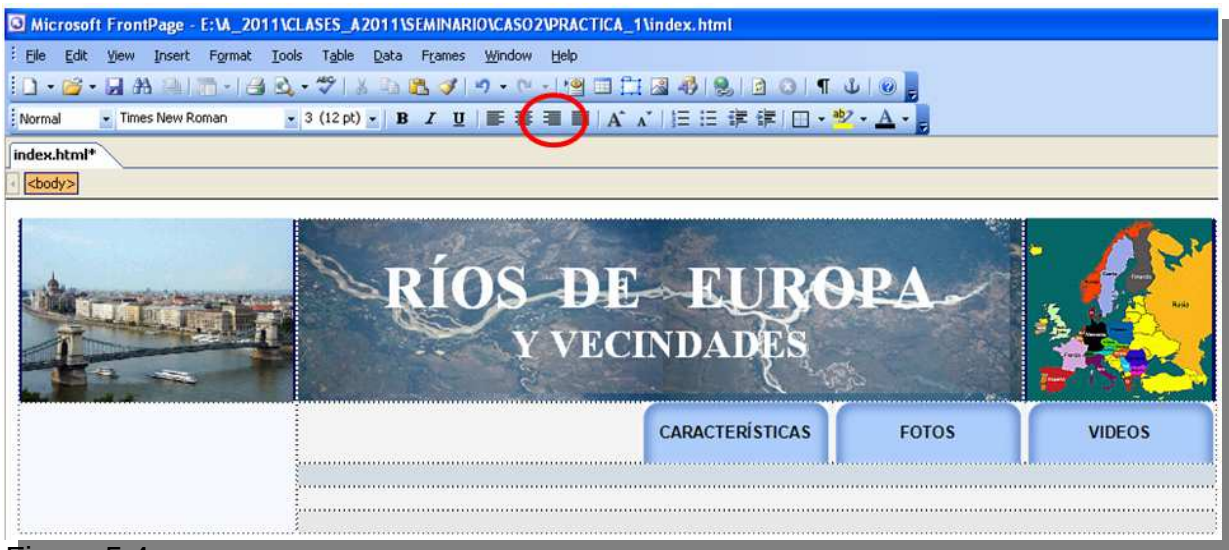


Figura 5.4.

Y finalmente guarde la página. Debido a que usted generó con la creación de los botones una serie de gráficos JPG, el sistema preguntará sobre forma y localización a guardar. Asegúrese que estos nuevos gráficos se guardarán en la subcarpeta IMAGENES, de esta manera mantendremos un sistema de archivos ordenado (Figura 5.5).

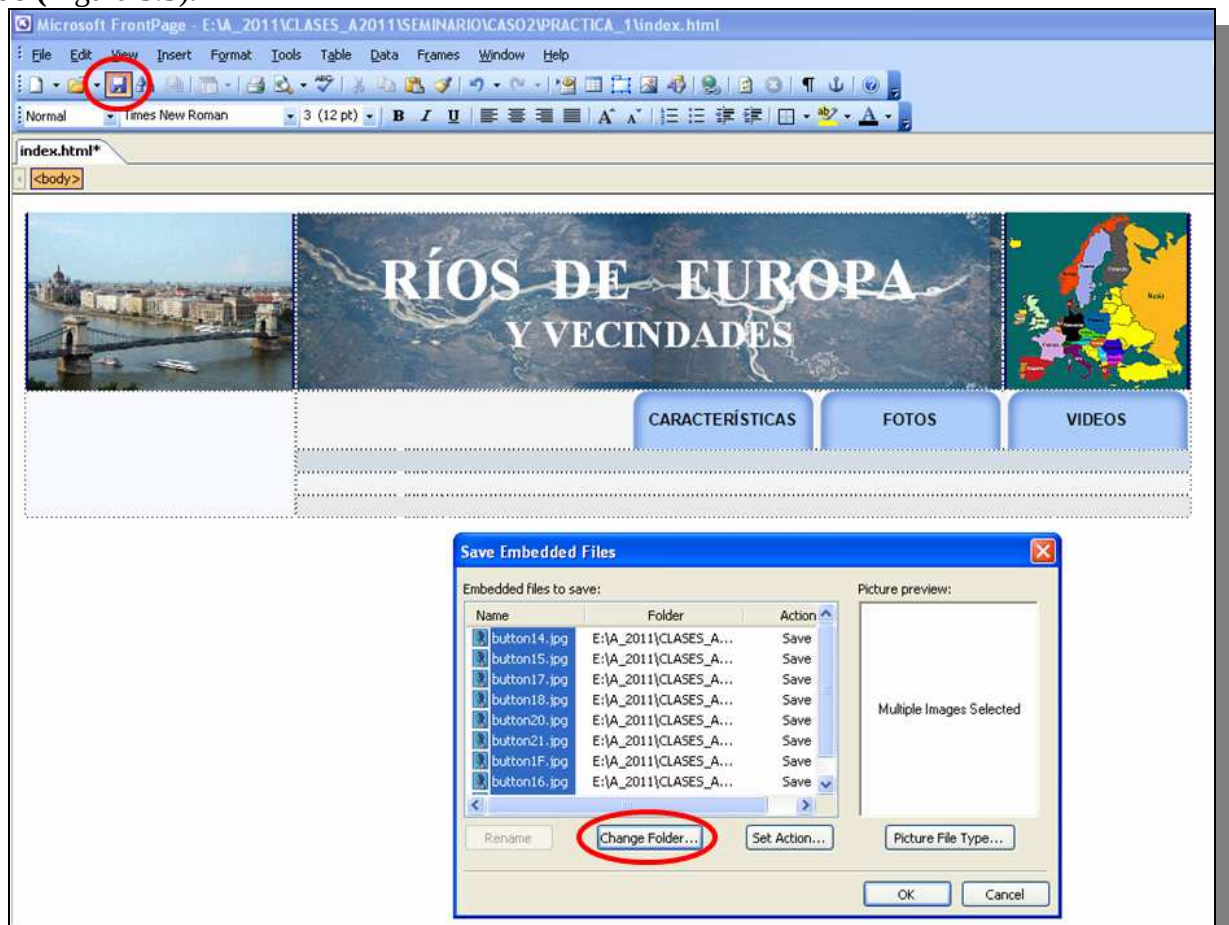
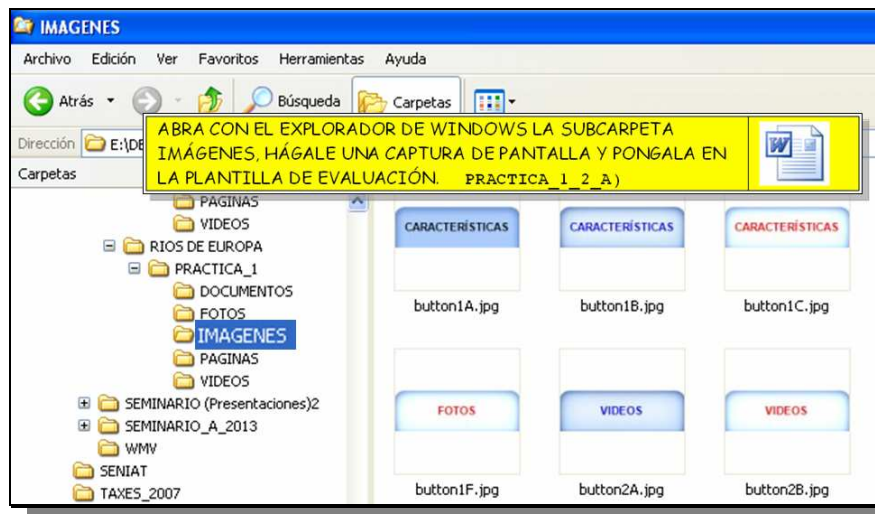


Figura 5.5.



5.4.- Vaya a la modalidad de **PREVIEW** y compruebe la funcionalidad de los botones que acabamos de crear, posicione el cursor sobre estos y pulse el ratón, verá que estos cambian de apariencia y color, más adelante aprenderemos como hacer enlaces a otras páginas a partir de estos botones. Recuerde guardar esta sola página (**index.html**) en la carpeta de PRACTICA_1 y cierre la página.



**PASO 6.- PREPARANDO EL ESPACIO PARA LOS MAPAS.** Esta página interactiva tiene como producto principal el mapa hidrográfico de Europa y vecindades. Una vez hecha la selección de un río, este mapa hidrográfico general se despliega hacia un nuevo mapa que muestra el trazado del río requerido. Es importante entonces preparar los mapas y el espacio donde estos se alojarán.

6.1.- Revise los mapas hidrográficos y asegúrese de que: Todos los mapas deben poseer el mismo formato (por lo general GIF), mismas dimensiones y nombres continuos (nombres sin espacios, acentos u otros símbolos). Utilice el **Windows Explorer** para revisar la subcarpeta imágenes, abra con **IrfanView** la imagen DANUBIO.

6.2.- Ya en el **IrfanView**, proceda a revisar el tamaño de esta imagen, clic en el comando **Image** y seleccione **Resize/Resample**, se despliega entonces una ventana como la mostrada en el grafico siguiente. Según esta ventana, las dimensiones del mapa DANUBIO son ancho (**width**) 744 y alto (**height**) 588, estas cifras están dadas en pixeles (Figura 6.1.). Revise otros mapas hidrográficos y asegúrese que poseen el mismo tamaño. Clic **Cancel** y regrese al **FRONTPAGE**.

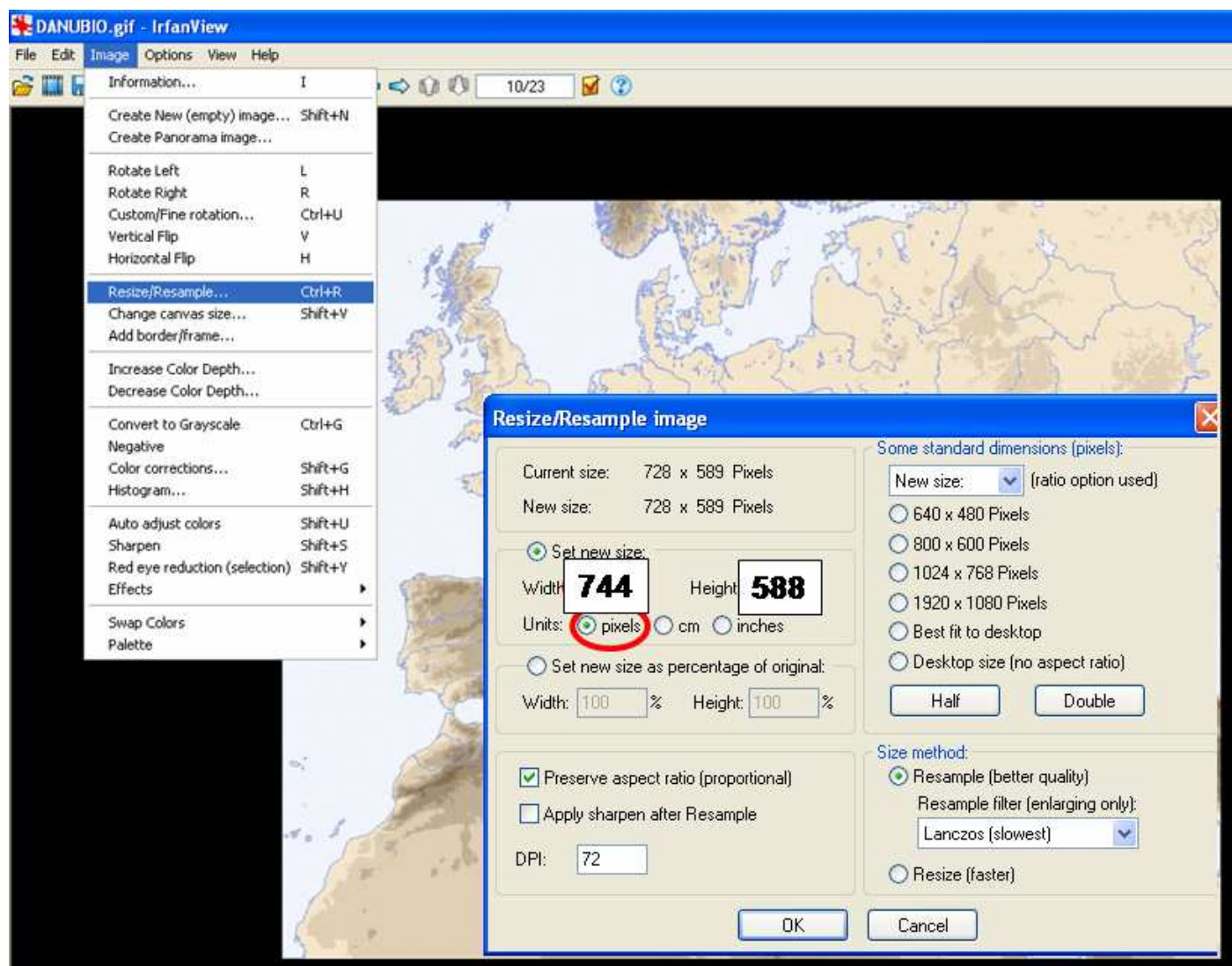


Figura 6.1.

6.3.- Abra la pagina **index.html** con el **FRONTPAGE** y póngase en la modalidad de diseño (Design), ponga el cursor en la penúltima fila del diseño y vaya a las pestañas de la pagina y seleccione **Tag**, esta etiqueta activa la ventana de propiedades de la celda y de esta manera podemos especificar el tamaño que requerimos. Realice el procedimiento tal como se ilustra en el grafico (Figura 6.2.). Una vez especificado el tamaño, clic en **OK** y observe el aumento del tamaño de la celda central.

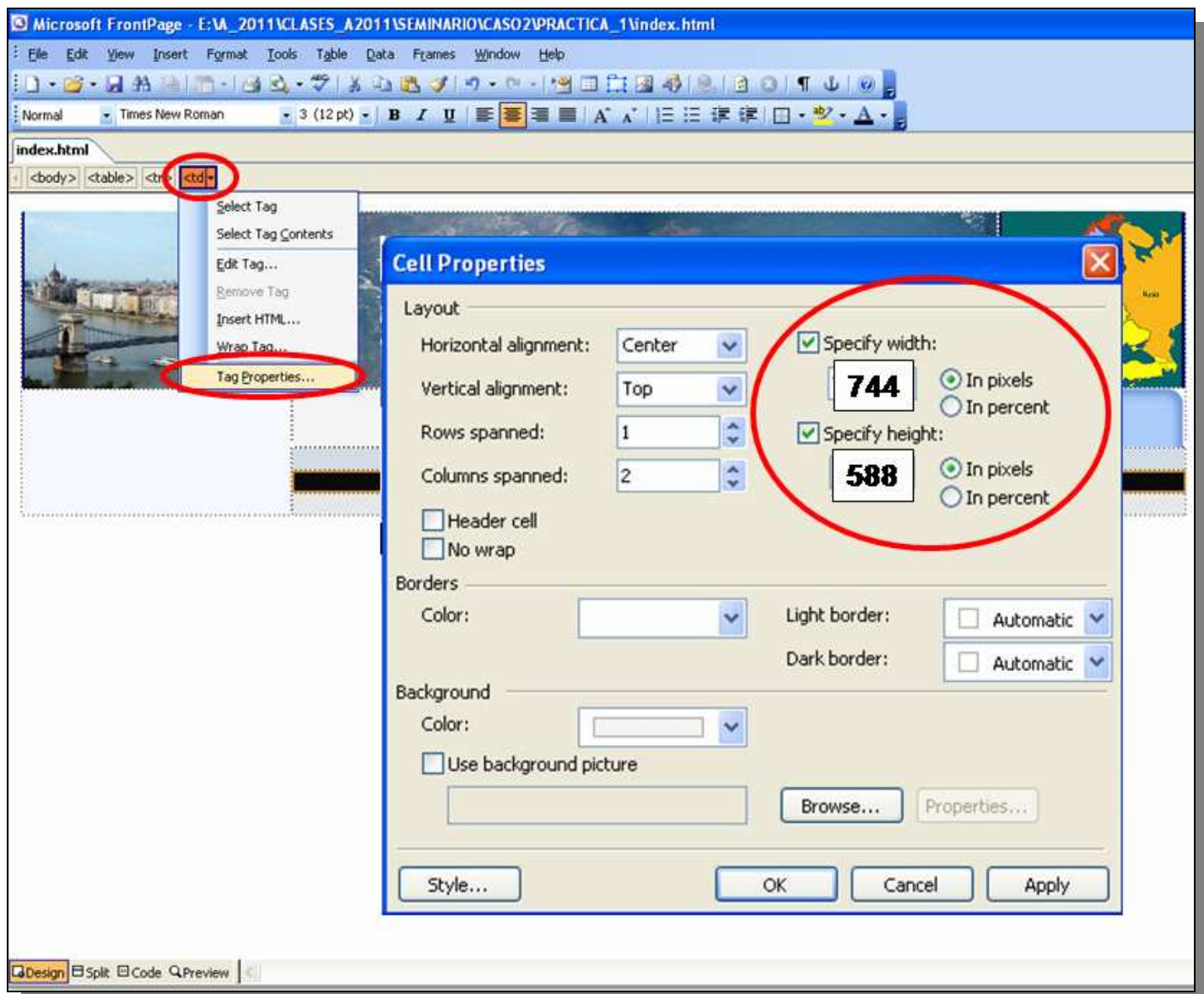


Figura 6.2.

6.4.- Ahora insertaremos el mapa hidrográfico de Europa en este nuevo espacio, para ello ponga el cursor en la celda central ampliada e inserte la imagen llamada **EURORIOS1**. El resultado debe ser como el descrito en el grafico siguiente. De ser necesario amplíe manualmente el mapa para que ocupe todo el ancho de la celda (Figura 6.3.).



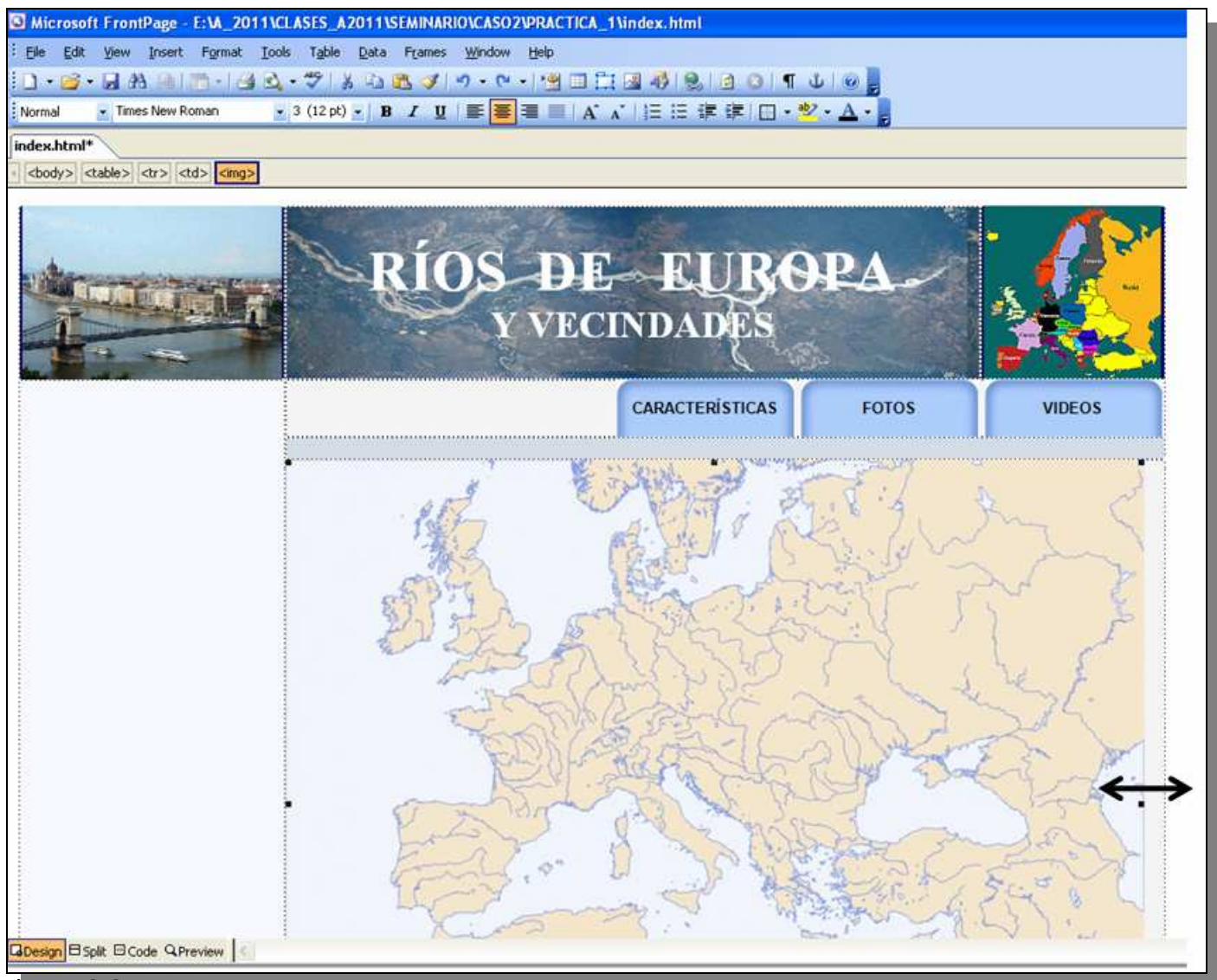


Figura 6.3.

**PASO 7.- COMO INSERTAR TABLAS EN *FRONTPAGE*.** En este paso crearemos la tabla donde irán los nombres de los ríos que se describirán en esta página interactiva. Recuerde que esta página es un ejercicio por lo que obviamente solo una muestra de ríos europeos y vecindades están aquí representados.

7.1.- Ponga el cursor en la celda-columna que se ubica debajo de la foto superior izquierda de la página (recuerde!...la foto de Rio_Moscu).

7.2.- Clic en el comando **Table – Insert – Table** (Figura 7.1.), y se activará la ventana de diseño de tabla, siga el diseño descrito en la Figura 7.2.

7.3.- Llene la tabla según el ejemplo dado (Tabla 7.1) y clic OK.

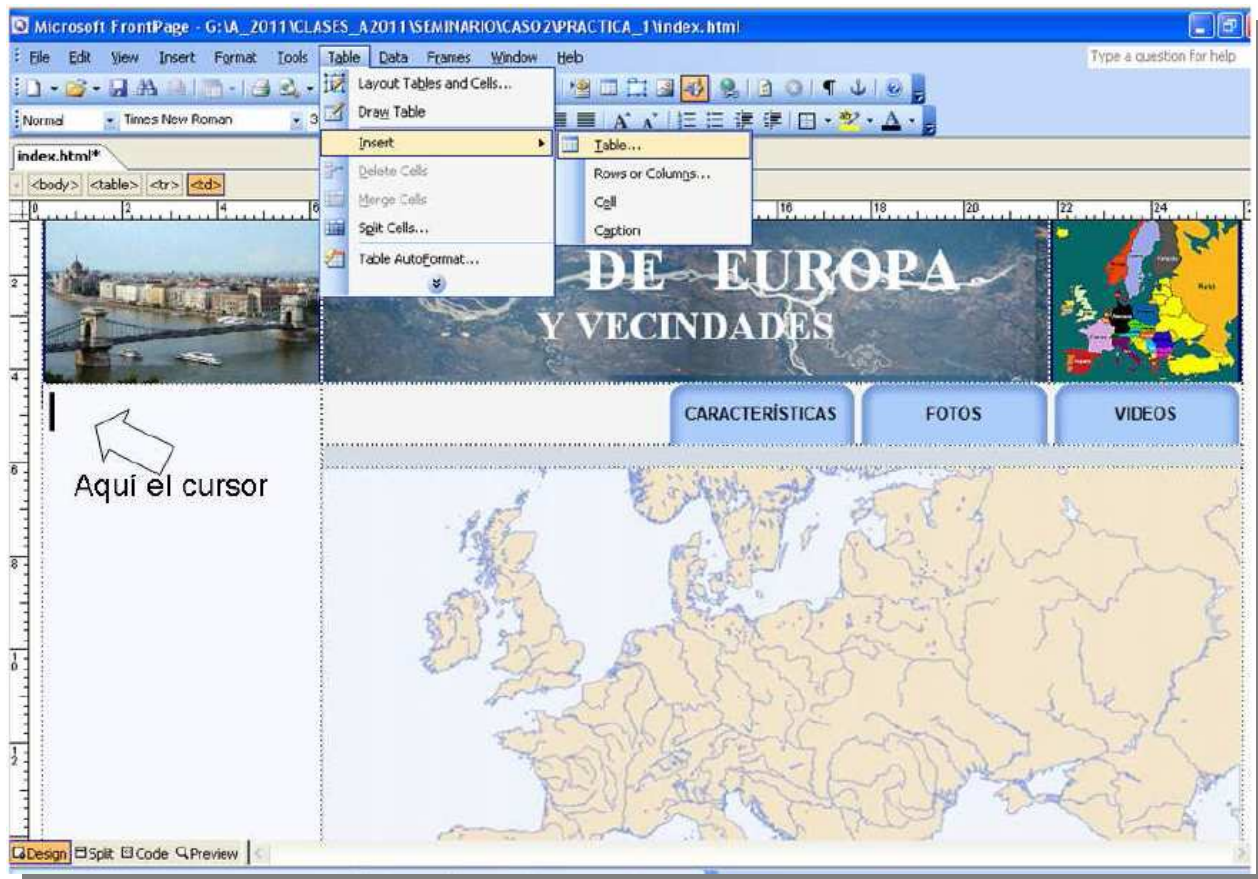


Figura 7.1

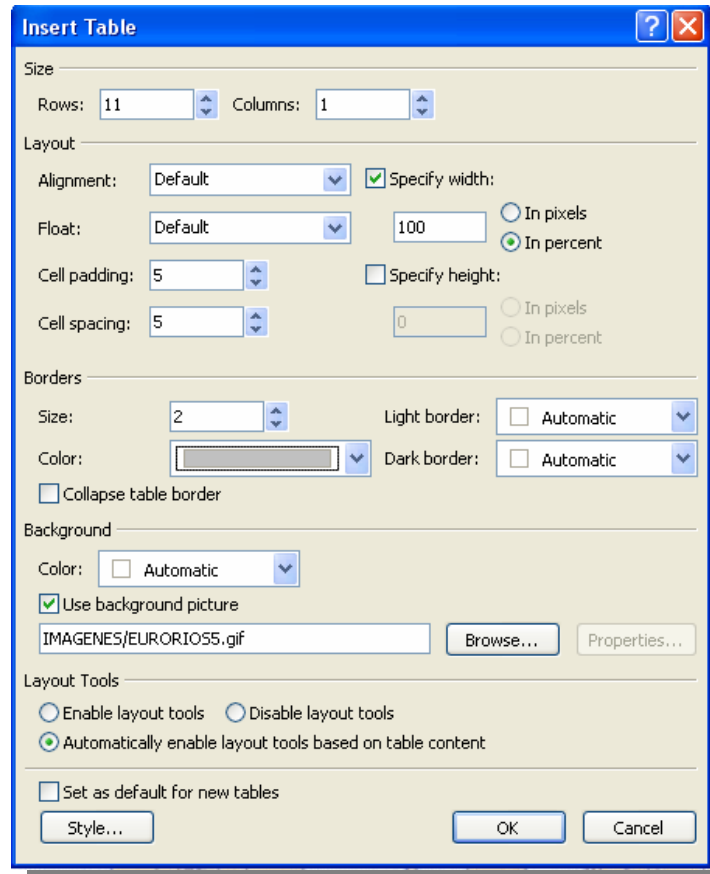


Figura 7.2.



7.4.- Escriba en cada celda el inicio y los nombres de los ríos a saber:

Tabla 7.1.

INICIO
RÍO DANUBIO
RÍO EBRO
RÍO EUFRATES
RÍO GUADALQUIVIR
RÍO NILO
RÍO PO
RÍO RIN
RÍO SENA
RÍO TAMESIS
RÍO VISTULA

Utilice letra **Impact**, regular, tamaño 18 pts y color blanco. Hasta ahora la apariencia de la página es la que se ilustra en la Figura 7.3.. Guarde esta sola página (**index.html**) en la carpeta de PRACTICA_1 y cierre la página.



Figura 7.3.

HAGA UNA CAPTURA DE PANTALLA DEL PORTAL CON LA TABLA DE RÍOS Y PONGALA EN LA PLANTILLA DE EVALUACIÓN. PRACTICA_1_2_B)



**PASO 8.- PÁGINAS DEL MUNDO, CRECED Y MULTIPLICAOS.** Abra la pagina **index.html** con el **FRONTPAGE** y póngase en la modalidad de **DESIGN**. Esta página inicial debe ser reproducida –en principio- tantas veces como ríos. Guarde entonces esta pagina varias veces con el nombre de cada río ejemplo: DANUBIO, EBRO, EUFRATES, NILO, ETC), de esta manera se generarán nuevos archivos HTML que conformarán el desarrollo de la pagina interactiva. Guarde estos nuevos HTML en la subcarpeta PAGINAS.

8.1.- Proceda a abrir entonces el archivo DANUBIO.html, elimine el mapa hidrográfico general de Europa e inserte el mapa correspondiente a DANUBIO.

8.2.- Luego escriba a manera de título: RIO DANUBIO en la celda/fila que separa los botones interactivos (Características, Fotos, Videos) del espacio donde va el mapa. La fuente de este título es **Impact** 14 y color azul intenso (Figura 8.1). Centre este título, guarde y cierre la página.

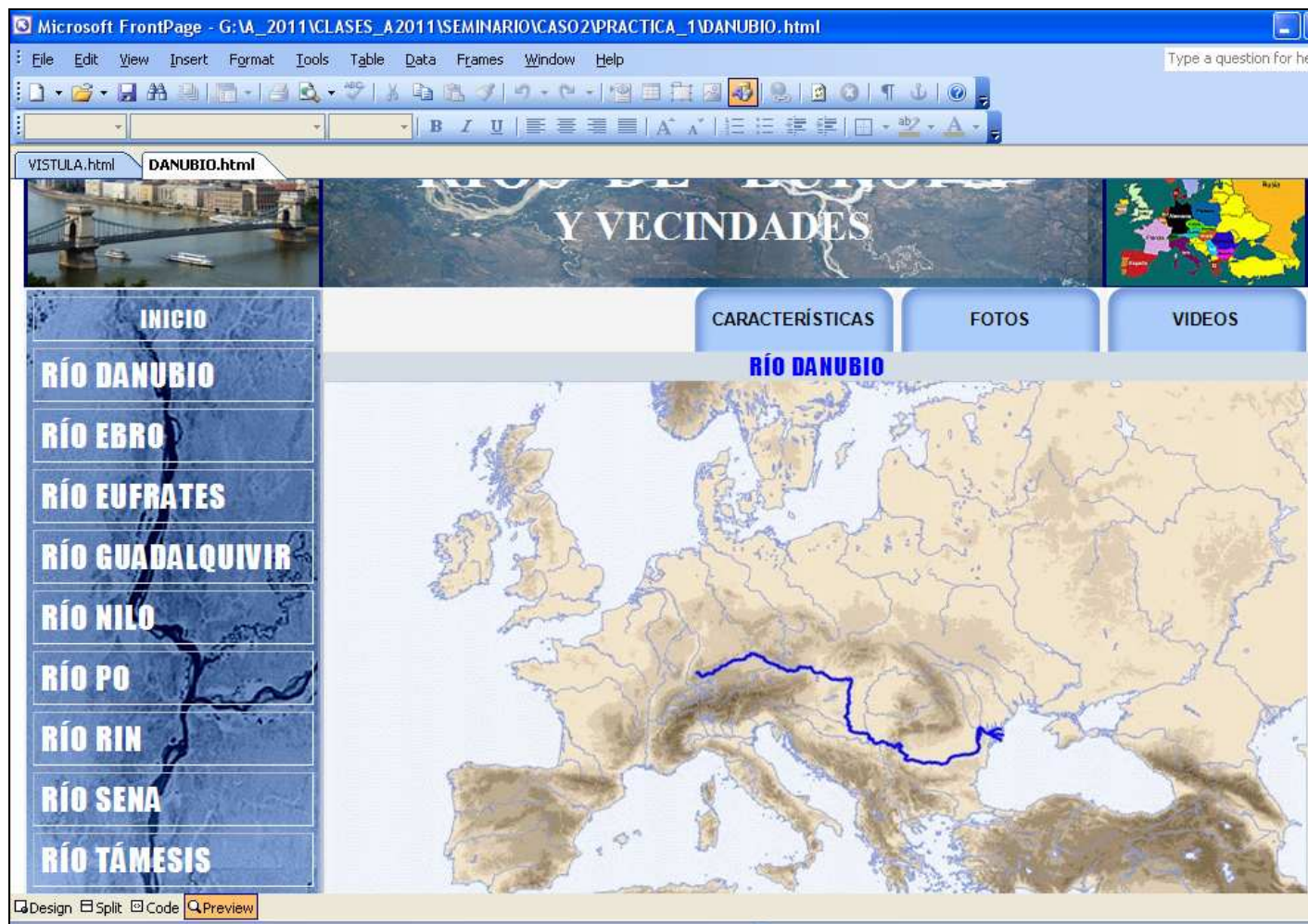


Figura 8.1.



8.3.- Repita el procedimiento para las siguientes 9 páginas, abra la pagina **index.html**, sustituya el mapa hidrográfico general por el correspondiente al río tratado y asignando título al mapa. Guarde cada página creada con nombre en mayúscula del río correspondiente (DANUBIO, EBRO, VISTULA, SENA, etc.).

8.4.- Ahora bien, dado que cada río debe tener una página que muestre su localización en el mapa, entonces también debemos crear por cada página de río tres páginas más, estas son: Características, Fotos y Videos. En el ejemplo siguiente la pagina DANUBIO, generará también DANUBIO_CARACTERISTICAS, DANUBIO_FOTOS Y DANUBIO_VIDEOS (Figura 8.2); la página index.html también generará INICIO_CARACTERISTICAS, INICIO_FOTOS Y INICIO_VIDEOS, Para crear estas nuevas paginas simplemente guardamos con el nuevo nombre en la subcarpeta PAGINAS más adelante trabajaremos sobre está nuevas páginas.

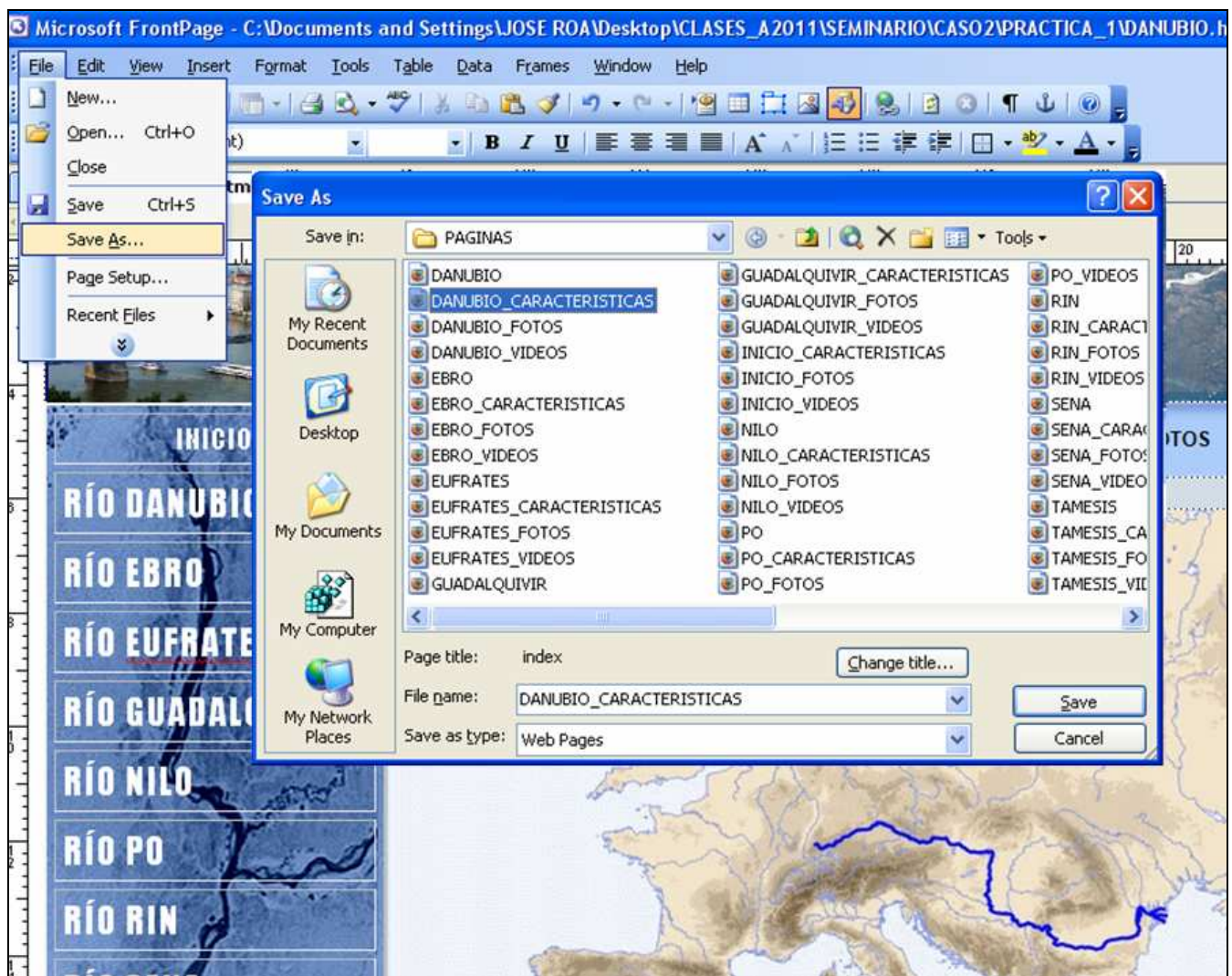


Figura 8.2.

8.5.- Las páginas referidas a Características, Fotos y Videos llevarán información correspondiente, por lo que ahora procederemos a trabajar cada una de estas páginas. Guarde y cierre las paginas trabajadas.

⇒ Excepto la página index.html, todas las páginas a crear deben guardarse en la subcarpeta PAGINAS y las imágenes y botones en la subcarpeta IMÁGENES.