

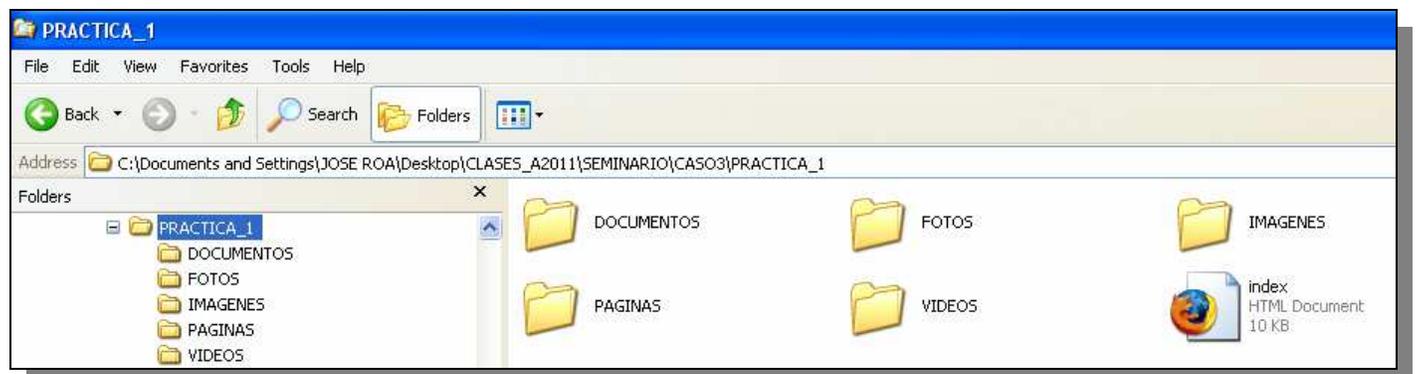
SEMINARIO DE ESTUDIOS REGIONALES
PROF. JOSÉ ROA
PRACTICA 1_1

1.- Objetivo.

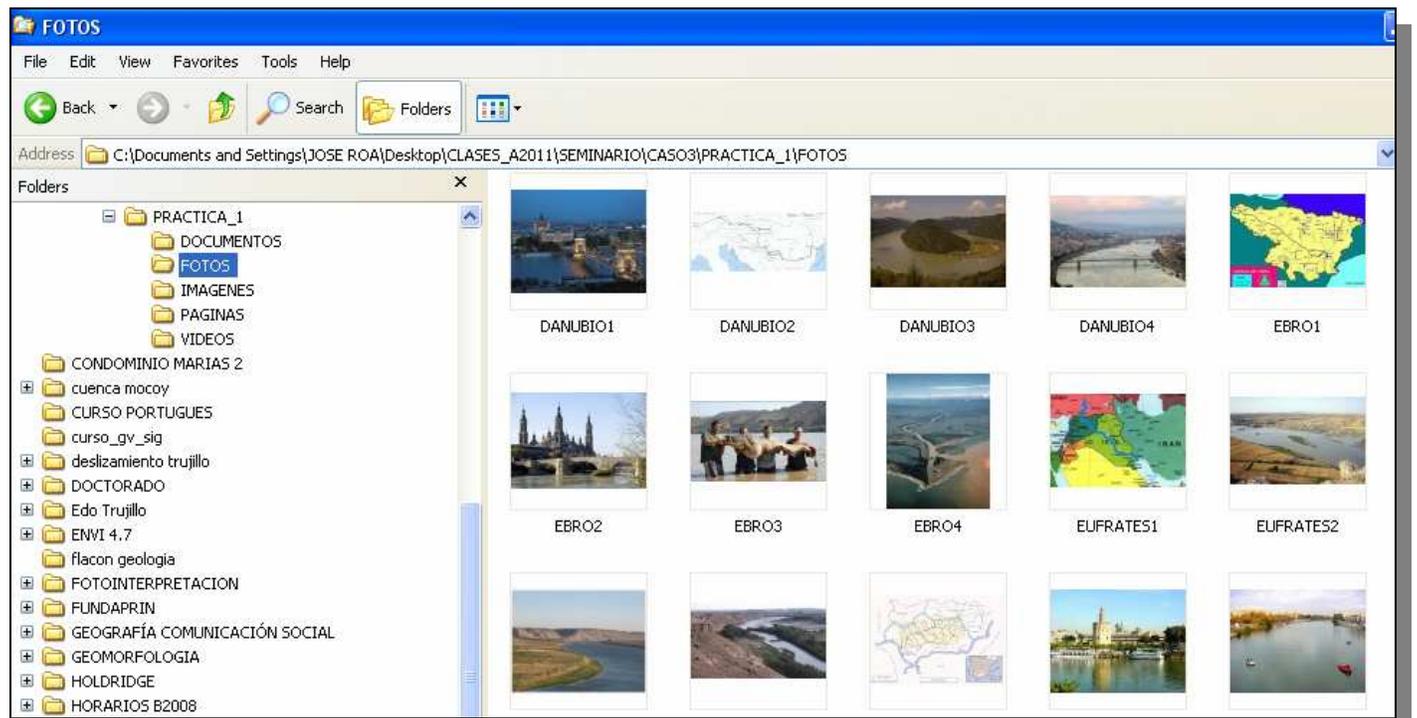
1.1.- Realizar un portal interactivo geográfico sobre los ríos de Europa y vecindades.

1.2.- Introducir los estudiantes al uso de **FRONTPAGE** 2003 como herramienta de diseño

PASO 1.- REVISAR LA DATA. Abra con el explorador de Windows la carpeta correspondiente a practica_1. Observe y describa que subcarpetas y/o archivos la conforman (Figuras 1.1 y 1.2).



Figuras 1.1.



Figuras 1.2.

PASO 2.- VER QUE ES LO QUE HAY. Esta carpeta tiene un archivo HTML (**index.html**), prediseñado sobre el cual vamos a trabajar para el diseño de la pagina interactiva. Póngase sobre el icono del archivo **index.html** y con el botón derecho del ratón abra el archivo con el **Internet Explorer** (Figura 2.1).

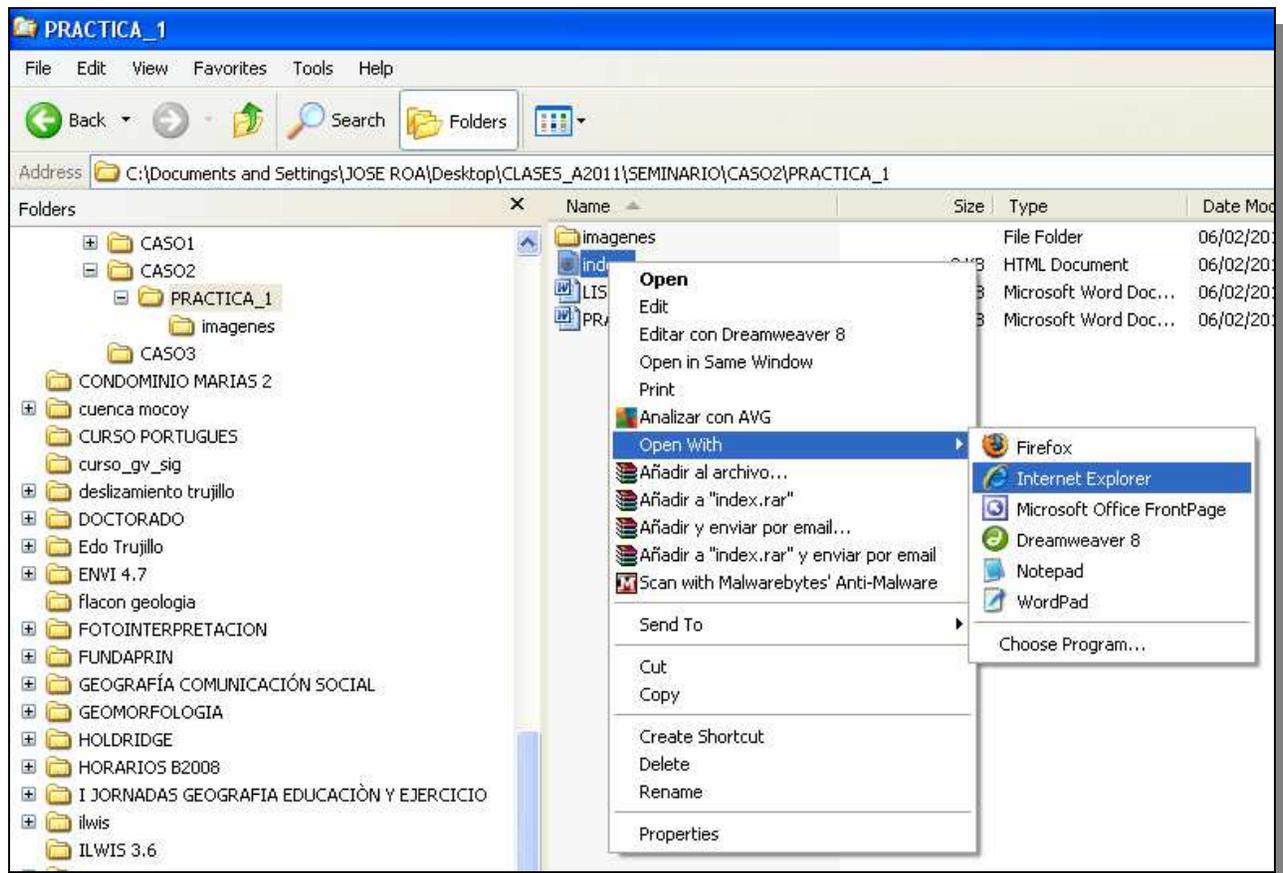


Figura 2.1

Una vez abierto usted observará una suerte de tabla sin mayor contenido. Esta es la tabla prediseñada para desarrollar nuestra práctica de hoy (Figura 2.2).

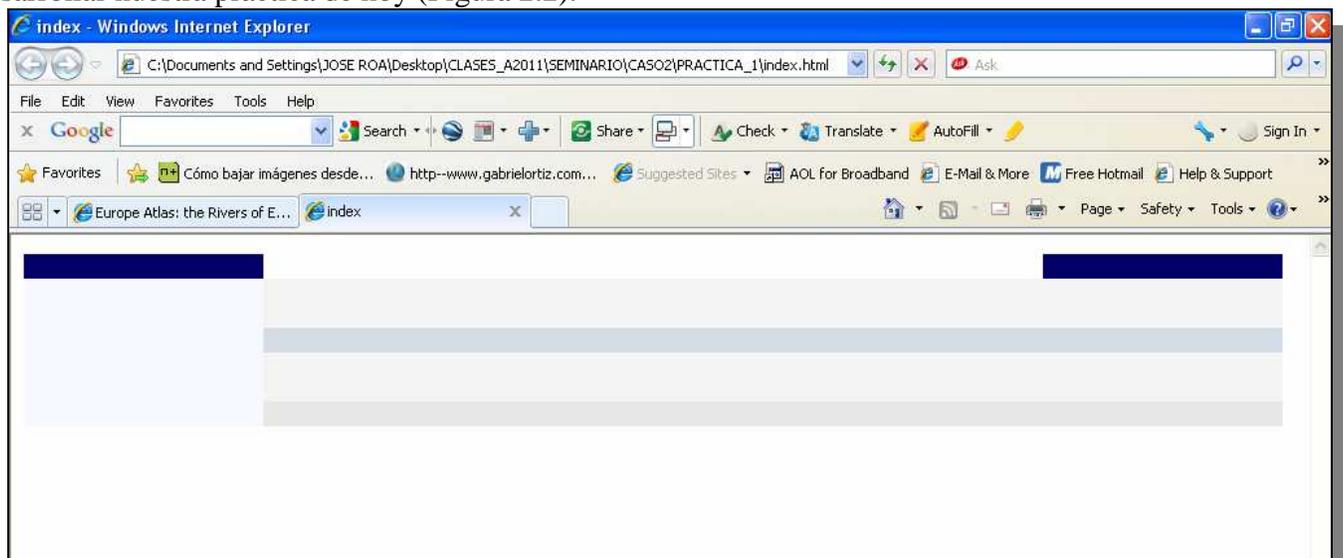


Figura 2.2.

PASO 3.- FRONTPAGE DE UNA!!!. Cierre el Internet Explorer y procedamos a abrir el programa FrontPage, el cual será en este curso la herramienta de diseño de nuestra página interactiva. Por lo general este programa está en la suite de Microsoft Office, actívalo! (Figura 3.1)

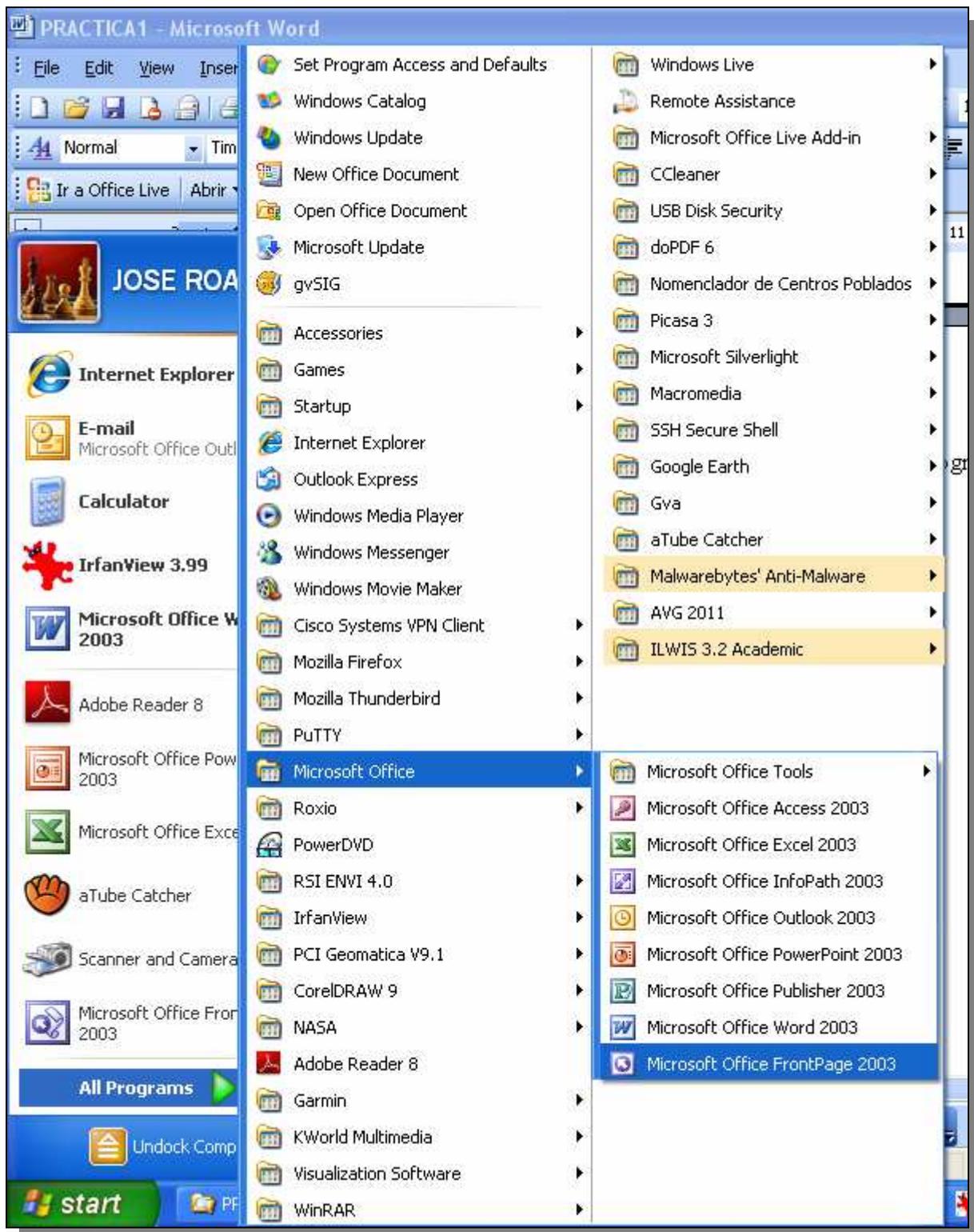


Figura 3.1

Abra el archivo **index.html** con el **FRONTPAGE**. Note que las barras que observó cuando abrió este archivo con el Internet Explorer se visualizan pero ahora con líneas de separación de celdas. El **FRONTPAGE** permite la visualización de un archivo HTML en cuatro (4) formas:

- ▶ Según su diseño gráfico **DESIGN**,
- ▶ según su diseño en lenguaje HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto) **CODE**,
- ▶ doblemente según el diseño grafico y el HTML **SPLIT** y finalmente
- ▶ ofrece una previsualización de cómo se vería la pagina interactiva en un explorador de la red como el Internet Explorer **PREVIEW**. (Figura 3.2)

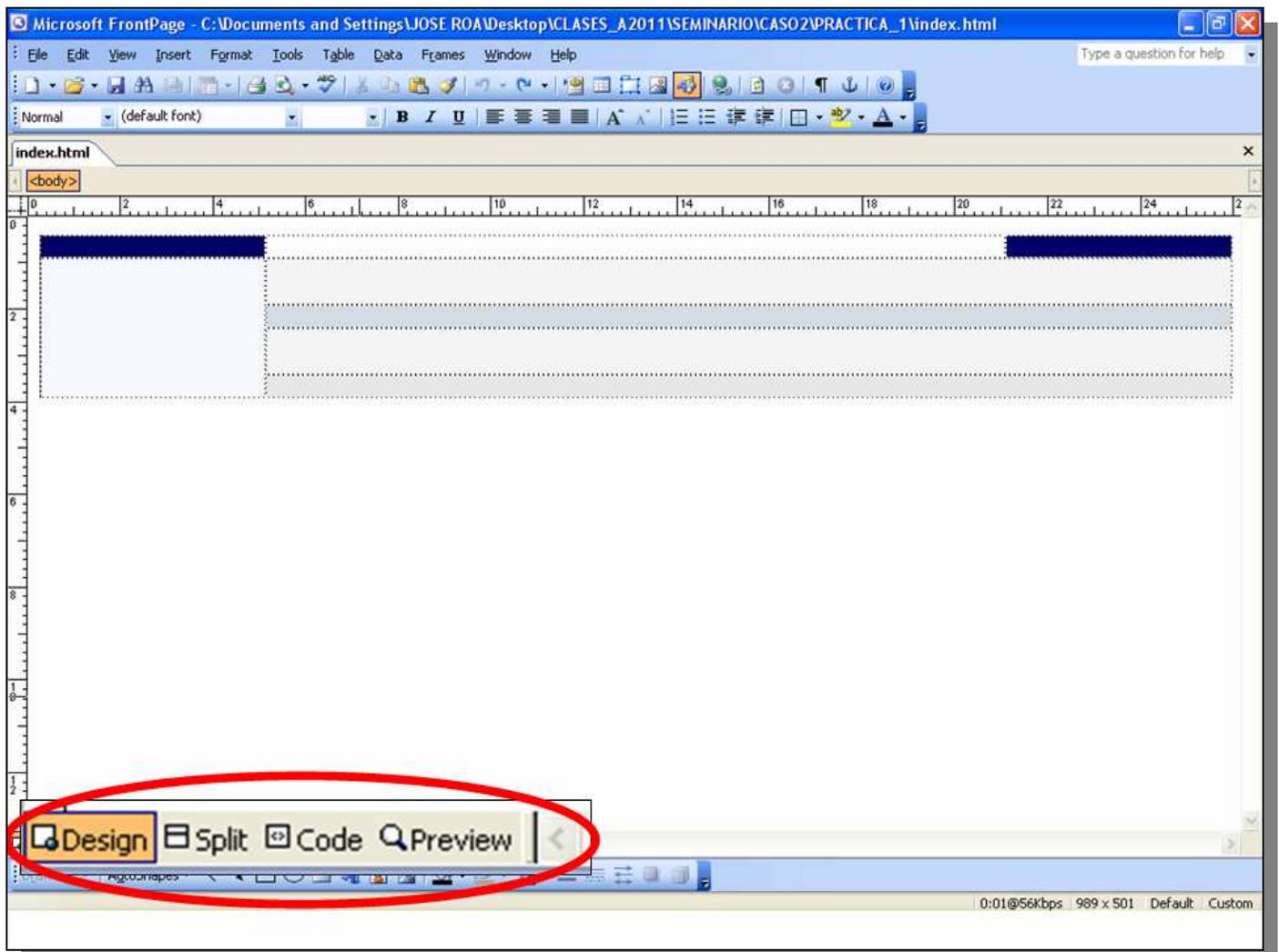


Figura 3.2

Haga clic en cada uno de estas modalidades y observe las formas como se presenta la información del archivo **index.html** según cada uno de estos.

PASO 4.- ASIGNEMOS UN TÍTULO A NUESTRA PÁGINA!!!. En la modalidad de diseño, coloquémonos en la celda central superior y escribamos en mayúsculas: RÍOS DE EUROPA Y VECINDADES. Asigne un tamaño grande al título y céntrelo tal como se aprecia en el gráfico (Figura 4.1).

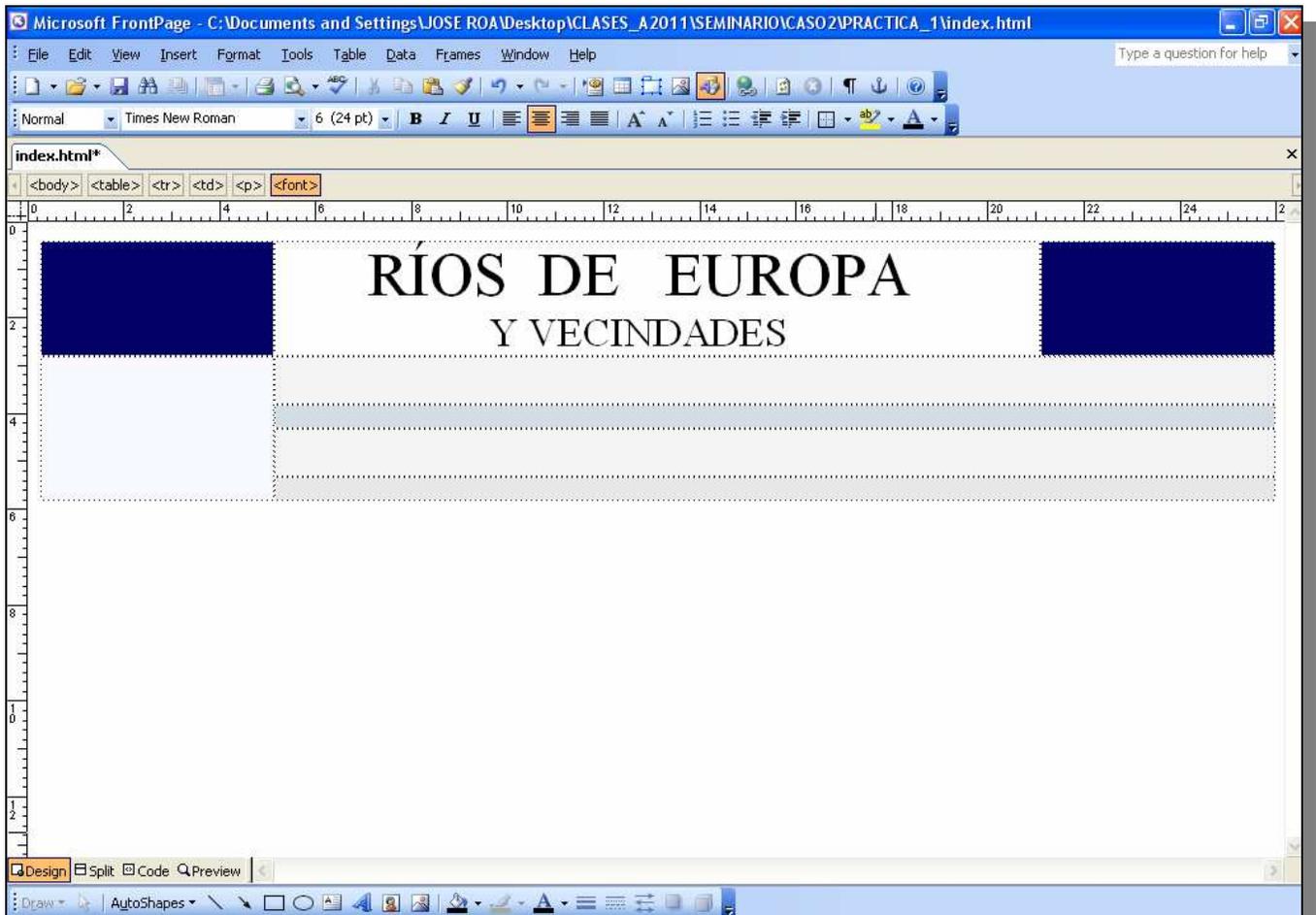


Figura 4.1.

Asignemos una foto en la celda superior izquierda (en azul), para ello debemos poner el cursor sobre esta celda y presionar el comando **Insertar**, seleccione **Picture** (imagen) **From File** y vaya a la carpeta de **Practica_1**, subcarpeta IMAGENES y escoja la imagen **RIOMOSCU** (Figura 4.2).



Figura 4.2

La imagen de **RIOMOSCU**, se posiciona en la celda, este procedimiento es importante en toda página interactiva ya que las imágenes, videos y otras páginas deben estar referidas por un hiperlink o enlace.

Para ver ese enlace, póngase sobre la imagen **RIOMOSCU** y clic en el botón derecho del ratón. Seleccione **Picture Properties**, luego escoja la pestaña **General** y verá que la imagen está efectivamente referida y localizada en la subcarpeta imágenes.

En el futuro cuando alguna imagen o video no aparezcan en la pagina interactiva que diseñes, probablemente se deba a que no esta referida y enlazada a su fuente. Regresemos entonces a la pestaña **Appearance** de la ventana **Picture Properties** y reduzcamos el tamaño de la imagen, en el **Width** (ancho) pasemos de 400 a 220 pixeles y clic en **OK** (Figura 4.3).

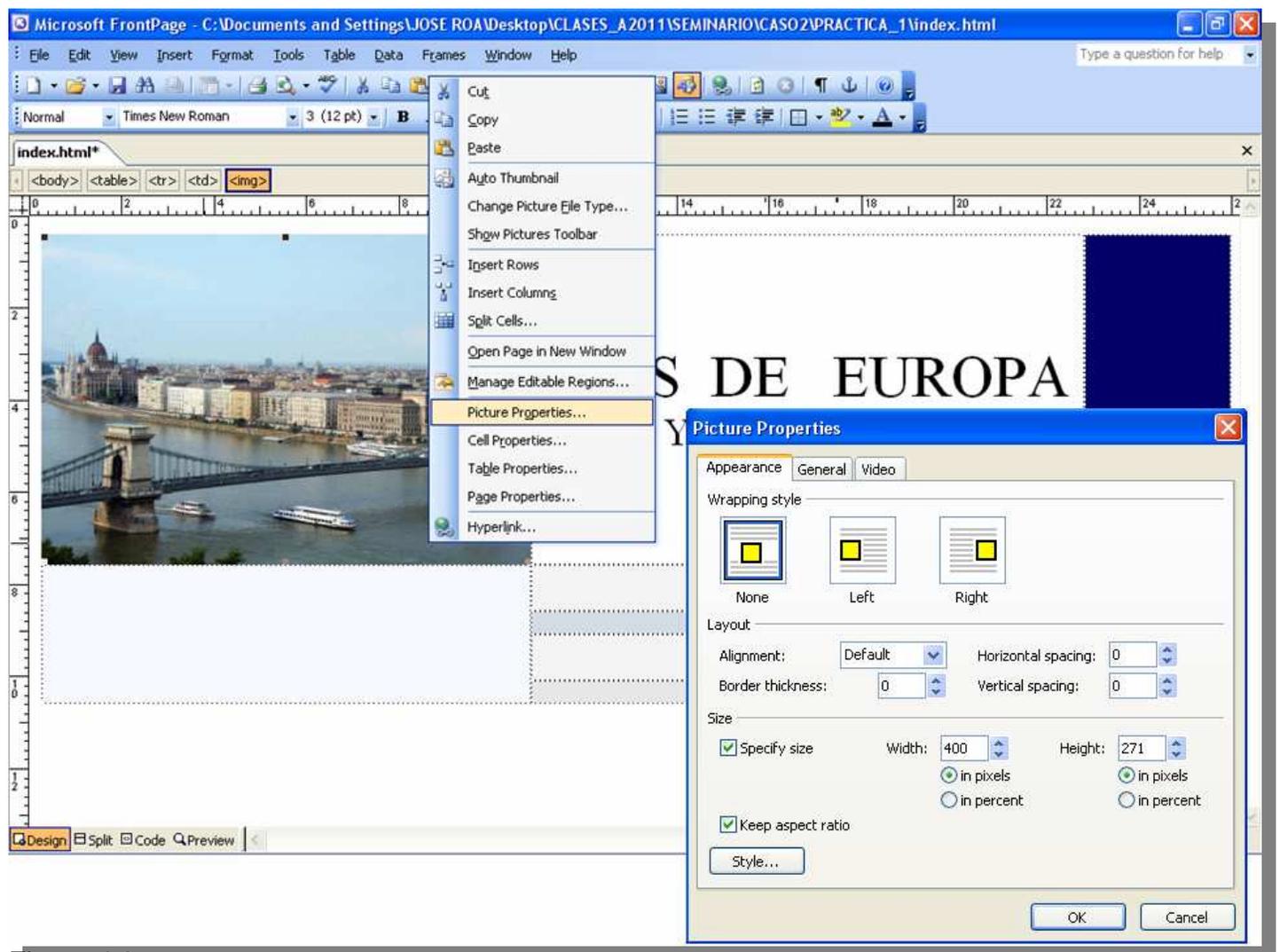


Figura 4.3

Ahora hagamos lo mismo con la esquina superior izquierda (en azul), y asignemos en esta celda la imagen MAPAEUROPA1, no cambiaremos su tamaño, pero utilizaremos la ventana de **Picture Properties** para centrar la imagen en la celda (Figura 4.4).

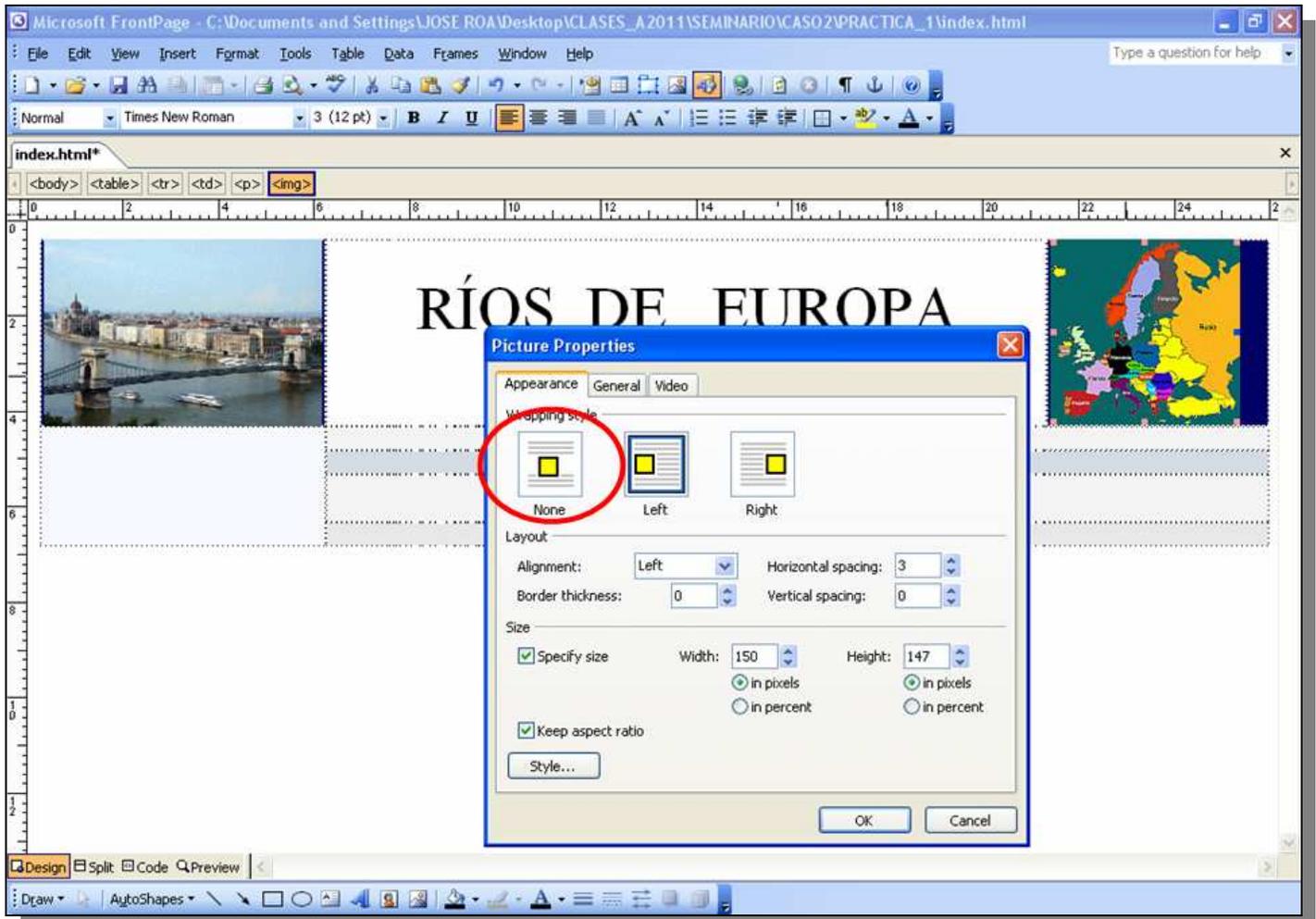


Figura 4.4

Arreglemos ahora la celda correspondiente al título de nuestra página interactiva. Con el cursor sobre la celda donde hemos escrito el título, clic en el botón derecho del ratón y seleccionemos **Cell Properties** (Figura 4.5).

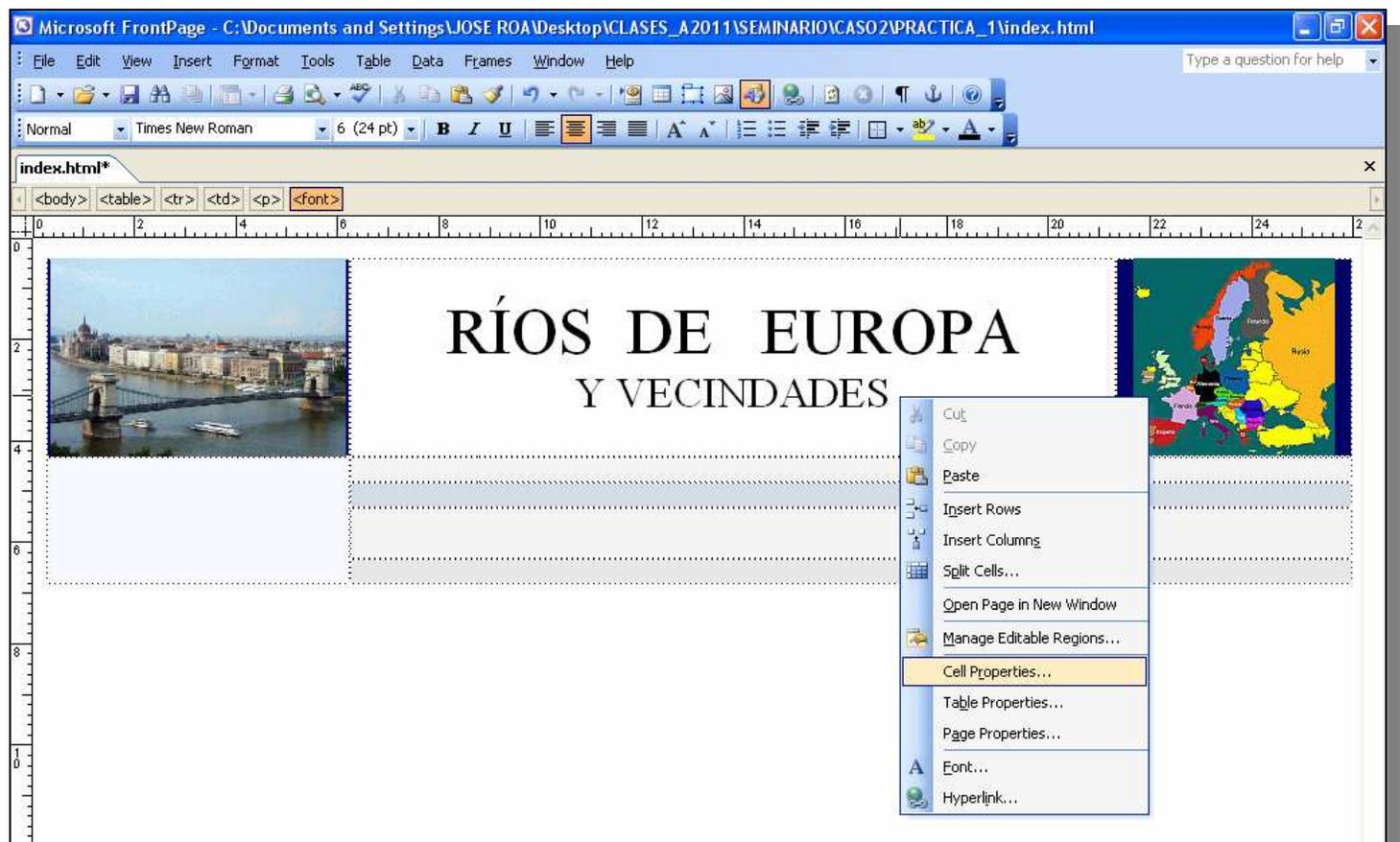


Figura 4.5.

Una vez en la ventana de **Cell Properties**, seleccionemos una imagen para el fondo del título, para ello activemos la casilla de **Use background picture**. Escojamos la imagen **EURORIOS4**. Antes de clic en **OK**, aseguremos que la imagen estará centrada colocando Center y Middle en el **Horizontal** y **Vertical alignment** (Figura 4.6).

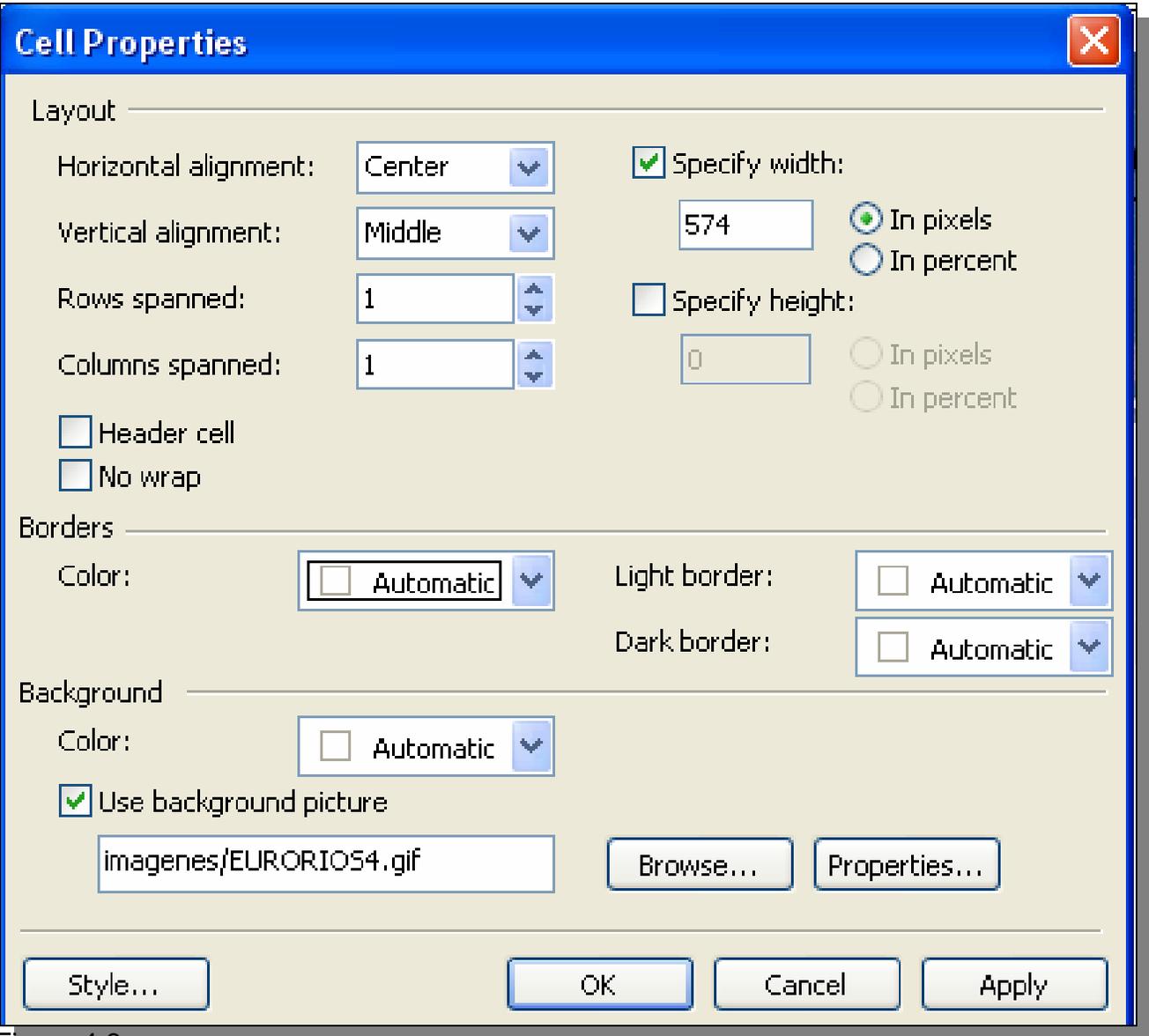


Figura 4.6

Finalmente cambiemos el color a las letras del título mediante igualmente con el botón derecho del ratón, recomendamos blancas remarcadas y por ultimo expandamos un tanto la celda que contiene el título hacia la celda derecha y así reducir el color azul oscuro del fondo de esta. Luego pongamos la modalidad de **Preview** y el resultado debe ser igual al siguiente grafico (Figura 4.7). Guarde esta sola página (index.html) en la carpeta de PRACTICA_1 y cierre la página.

⇒ Excepto la página index.html, todas las páginas a crear deben guardarse en la subcarpeta PAGINAS y las imágenes y botones en la subcarpeta IMÁGENES.

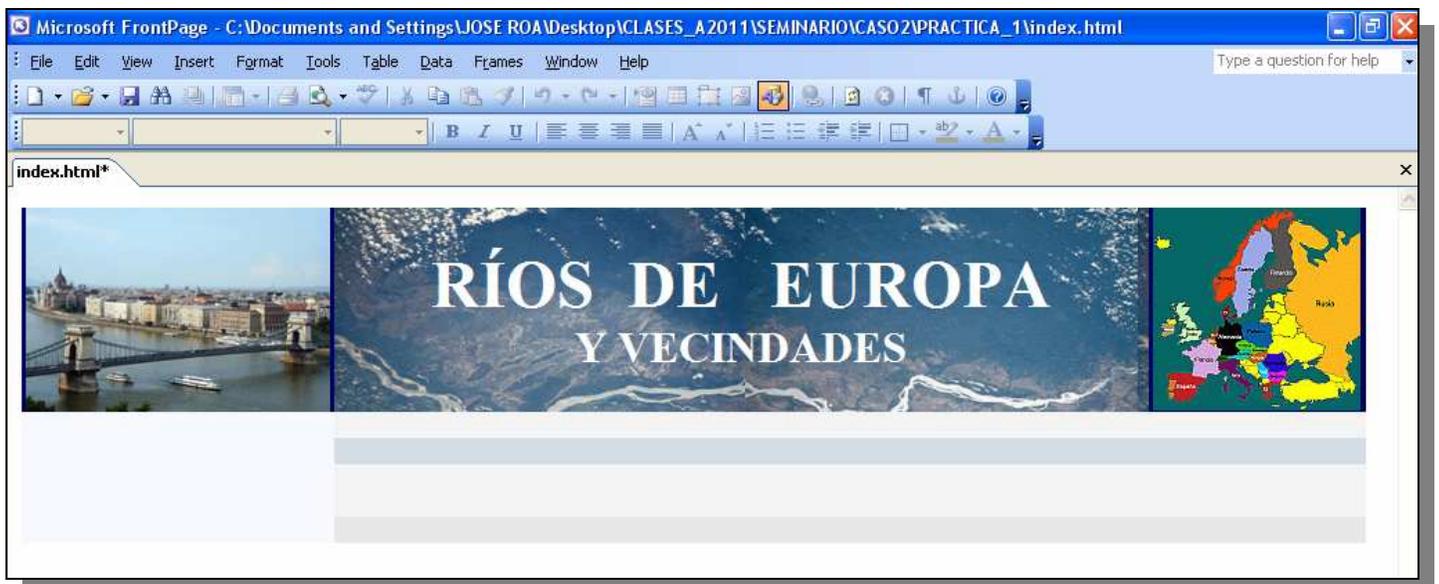


Figura 4.7

HAGA UNA CAPTURA DE PANTALLA A ESTE FRONTÓN Y PONGALA EN LA PLANTILLA DE EVALUACIÓN. (PRACTICA_1_1_A)

