



calidad, que demuestran que los estudiantes de Ingeniería de Sistemas del Nurr están a la altura a los de cualquier otra universidad del país.

El proyecto “Biblioteca 3D” realizado por los estudiantes: Jesús Quinto, Nataly Briceño, Yunion Valera, Rafael Daboín y Suleimys Gutiérrez, de la cátedra Programación 3, quienes tomaron de modelo a la Biblioteca “Aguiles Nazoa” del Nurr, es una biblioteca virtual en



donde se puede hacer una visita tridimensional desde cualquier sitio de la red.

No solamente una visita como si estuvieses físicamente en el espacio sino también consultar las revistas y libros de la biblioteca.

Aparte de que si se llegase a implementar, la

parte administrativa de la biblioteca pudiese incorporar o desincorporar libros desde el mismo sistema.

Los estudiantes José González, José Romero, Keiswuer Chirinos, Suleimys Gutiérrez y Nataly Briceño, de la materia Arquitectura de Computadoras, presentaron un sistema digital para el control de llenado de tanques de agua que consiste en la implementación en una tarjeta FPGA de un sistema de fluidos. La tarjeta electrónica FPGA, permite reprogramar un microprocesador, lo que les ha permitido a ellos hacer una especie de control del sistema.

El tercer proyecto que formó parte de esta I Exposistemas del NURR, implementado también con una tarjeta FPGA, es un Juego de Memoria, realizado por Ender Peña, Gustavo Mejías, Miguel Baptista, Jesús Quinto, Junior Valera y Ricardo Bermúdez.

Los trabajos fueron realizados en la plataforma LINUX, con el lenguaje de programación C++, la librería QT para C++ para el manejo de gráficos, y con herramientas gráficas como Blender y Sweet Home 3d.

Foto 1: Presentación de la Biblioteca en 3D, que tomó como modelo a la Biblioteca “Aquiles Nazoa” del NURR. (Foto Alfredo Zambrano).

Foto 2: La profesora del NURR, Yaneth Moreno, durante su intervención. (Foto Alfredo Zambrano).

Foto 3: Parte de los asistentes a la I Exposistemas del Nurr. (Foto Alfredo Zambrano).